



DEUTSCHES
ARCHITEKTURMUSEUM

WOHN-

REGION

EIN MINECRAFT-PROJEKT





DEUTSCHES
ARCHITEKTURMUSEUM

Städte verändern sich.

Neues wird gebaut, anderes abgerissen.
Umwelt und Bevölkerung wandeln sich.
Wie gestaltet man Stadt und Region?
Was tun, wenn nicht alle einer Meinung
sind? Acht Kommunen aus dem Rhein-
Main-Gebiet haben ihre aktuellen
„Baustellen“ in das Spiel übertragen.

Wie würdest Du die Herausforderungen lösen?

AM SAMSTAG, 23. JULI 2022
VON 10 — 16 UHR

findet ein Minecraft-Workshop mit
TheJoCraft in Zwingenberg statt.
Die Teilnahme ist kostenlos.

Melde Dich an unter:

dam.vermittlung@stadt-frankfurt.de

Jede:r kann vom 23. Juli — 2. September
2022 online mitspielen und Ergebnisse
einreichen. Am Schluss stellen wir die
besten Ideen vor.

Weitere Infos:

dam-online.de/wohnregion



ZWINGENBERG

Ein Angebot des Deutschen Architekturmuseums
in Kooperation mit Josef Heinrich Bogatzki und
der Stadt Zwingenberg.

Das Projekt WohnRegion wird entwickelt im
Rahmen von „dive in. Programm für digitale
Interaktionen“ der Kulturstiftung des Bundes,
gefördert durch die Beauftragte der Bundes-
regierung für Kultur und Medien (BKM) im
Programm NEUSTART KULTUR.

Mit freundlicher Unterstützung von:



dive_in

Programme for Digital Interactions

KULTURSTIFTUNG
DES
BUNDES

Funded by

